

Processing fra nett

Skrevet av Even 9B _

En dag i en forskning i praksis time ble jeg vist et internett tutorial for Processing. (<https://processing.org/>) (<http://vestera.as/processing/>) . Dette fikk meg til å stille spørsmålet, vil det være mulig å lære seg litt Processing ved hjelp av nettkurs? Vil det være mulig å utvikle meg selv til et høyere nivå av nerdethet? Kan jeg finne en ny måte å kaste bort tid? Dette er mange fine og relevante spørsmål, men det er nokk luredt å fokusere på det første spørsmålet.

Hypotese

I begynnelsen av prosjektet trodde jeg at det ikke ville være mulig å mestre programmering ved hjelp av tutorials fra nettet. Selve tankerekken gikk i at det er mange ting som sier at de kan lære deg alt

Selve programmeringsspråket Processing gir koder som kan både lage et bilde av koding, eller gi ting du kan forandre med museklikk. Selve språket er brukt av mange for å lære seg koding, og er gratis å laste ned. (<https://processing.org/>)

Når jeg startet prosjektet trodde jeg ikke at det var mulig å lære seg alt programmet hadde å by på. Min hypotese var at du ville greie å lære deg en del, men at det ville være umulig å få opp alt

Fremgangsmåte

Jeg startet med å gå igjennom læringsprosessen på <http://vestera.as/processing/> . Mens jeg gikk igjennom nettsiden skrev jeg ned det jeg gjorde, og noterte. Etter en stund begynte jeg å gjøre mer enn det oppgaven ba meg om, og merket at det ble betydelig bedre. Opplevelsen jeg fikk av programmet var at du kunne lære deg alt du trengte til programmet processing, men du ville ha måttet øvd inn alt selv.

Drøfting

Når jeg begynte med dette virket det litt basisk, og jeg trodde at det ikke kunne lære meg noe som jeg ville greie å bruke utenfor oppgavene som ble gitt på

nettsiden.(<http://vestera.as/processing/>) Det jeg senere forstod var at det var nødvendig å flytte kunnskap fra forskjellige oppgaver, å gjøre noe mer enn oppgaven sa. Dette hjalp, og er sannsynligvis den tanken som er bak nettsiden. Det gikk sakte inn i mer og mer avanserte kommandoer, og gav sakte kombinasjoner av ting som hadde blitt brukt før. Dette gir en god plan til hvordan man skal lære seg det, og øker nivået på et fast tempo. Det vil fortsatt ikke gi nøyaktig det samme resultatet som det du kunne ha lært av en lærer som du kunne ha spurt spørsmål. Min opplevelse var at du ville lære deg processing, men du ville ikke ha lært like mye som du kunne ha lært hvis du hadde en lærer. Selve prosessen av læring ville komme helt an på deg, og du må kunne finne svaret på spørsmålene du har alene.

Feilkilder

Dette prosjektet er noe som kan bli gjennomført på tusenvis av forskjellige måter, og det vil også være enda flere ting som kan ha gått galt. De feilene som kan ha skjedd er: Programmet har flere guider til hvordan man skal bruke det, men jeg valgte å bruke en gratis nettside fordi jeg ikke ville bruke penger. Dette kan ha senket opplevelsen, og gitt et dårligere resultat. Nettsiden som jeg valgte å bruke kan også ha vært et dårlig eksempel, og den kan ha utelukket enkelte ting. Jeg burde ha sammenliknet med andre nettstedet. Usansynlig som det er kan også programmeringsspråket ha vært dårlig. Jeg kan også ha oversett en feilkilde som gjør at alt på prosjektet er helt verdiløst. Mange ting kan ha gått alt, og noe gikk mest sansynlig galt.

Hypotesen som jeg startet ut med endte opp med å være feil. Du kan faktisk mestre Processing ved hjelp av en internett guide. Det at det er mulig betyr selvfølgelig ikke at det er den beste måten, og du burde ikke se på deg selv som utlært etter å ha gått igjennom noen kurs på nett.

Kilder:

Erik Vesteraas.2016-01-20 . Web-basert Tutorial for Processing. Veatras.as.

<http://vestera.as/processing/> .16.05.2017

Ben Fry, Casey Reas, Dan Shiffman, 2001. Processing. <https://processing.org/>

16.05.2017